|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Begreifen | Befragen | Tipp 1 für Dich | **Nicht vorlesen!** |  **A1 | !** |
| Hilfe bekommen |
| Du bist nicht allein mit dieser Aufgabe. Frage deine Kollegen\*innen, ob sie die Antwort kennen. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Begreifen | Befragen | Tipp 2 für Dich | **Nicht vorlesen!** | **A2** |
| Motivation  |
| Manchmal muss man Mitmenschen motivieren, mitzumachen. Teile mit: Wenn die Klasse mitmacht, bekommt sie extra Punkte. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Begreifen | Behalten | Tipp 3 für Dich | **Nicht vorlesen!** | **A3 | !** |
| Antworten aufschreiben |
| Du kannst die Antworten deiner Kollegen\*innen an die Wandtafel aufschreiben. So musst du dir nicht alles merken. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Behalten | Tipp 4 für Dich | **Nicht vorlesen!** | **A4** |
| Antworten zusammenfassen |
| Versuche die Antworten deiner Kollegen\*innen zusammenzufassen, anstatt ausführliche Sätze aufzuschreiben. Verwende dafür Stichworte, die du begreifst.  |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Behalten | Tipp 5 für Dich | **Nicht vorlesen!** | **A5** |
| Schriftstil und -grösse |
| Schreibe die Antworten so auf, dass die anderen sie gut lesen können. An die Wandtafel sollte man genügend Platz für mehrere Antworten haben.  |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Alle 5B | Tipp 6 für Dich | **Nicht vorlesen!** | **A6 | !** |
| Du bist der Chef. |
| Ein guter Chef kann auf gute Mitarbeitende zählen. Ich bin ein\*e davon und helfe dir gerne dabei. Du musst mir aber sagen, wann und welche Hilfe du brauchst.  |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Befragen | Tipp 1 | **B1 | !** |
| Nachfragen |
| Wenn du eine Antwort bekommst, die nicht präzis genug ist, frage nach, was damit gemeint ist und / oder ob du ein Beispiel bekommst. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Befragen | Tipp 2 | **B2 | !** |
| Brainstorming |
| Jede Antwort ist willkommen, egal wie auffällig sie ist. «Richtig» oder «Falsch» ist zurzeit nicht relevant. So kommt man manchmal zu kreativen Lösungen. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Befragen | Tipp 3 | **B3** |
| Quelle prüfen |
| Frage nach, aufgrund welcher Erfahrung oder Informationsquelle jemand von seiner / ihrer Antwort überzeugt ist. So kannst du schätzen, wie zuverlässig seine / ihre Antwort ist. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Befragen | Tipp 4 | **B4** |
| Delegation |
| Bitte deine Kollegen\*innen selbst ihre Antwort an die Wandtafel zu schreiben. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Befragen | Tipp 5 | **B5 | !** |
| Gruppendiskussion |
| Bilde z.B. 5 Gruppen (etwa gleich gross). Jede Gruppe bespricht das Thema einige Minuten und gibt dir eine Antwort dazu. Wenn die Gruppen diskutieren, gehe zu ihnen und lasse dich von der Diskussion inspirieren. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bewerten | Tipp 1 | **C1 | !** |
| Antworten gewichten | Hand aufheben |
| Vielleicht haben einige Antworten eine hohe und andere eine tiefe Zustimmung. *Weisst du, welche Antworten in der Gruppe eine hohe Zustimmung haben?* Tipp: Lese laut und deutlich jede Antwort vor: Wer ihr zustimmt, hebt die Hand auf. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Bewerten | Tipp 2 | **C2** |
| Rauf und runter |
| Lese laut und deutlich die erste Antwort vor: » Wer ihr zustimmt, steht auf. » Wer ihr nicht zustimmt, setzt sich auf den Boden. Mache dasselbe für jede Antwort. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Bewerten | Tipp 3 | **C3** |
| Links, Mitte und Rechts |
| Die Frage hat drei mögliche Antworten. » Wer glaubt, dass Antwort 1 stimmt, geht Richtung Fenster. » Wer glaubt, dass Antwort 2 stimmt, geht in die Mitte der Klasse.» Wer glaubt, dass Antwort 3 stimmt, geht Richtung Ausgangstür. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Bewerten | Tipp 4 | **C4** |
| Gruppengrösse und Zustimmung |
| Wer denkt, dass Antwort A korrekt ist, bildet eine Gruppe (irgendwo). Dasselbe mit den anderen Antworten. Für jede Antwort kannst du eine andere Position im Raum bestimmen. Nun siehst du, bei welchen Antworten die Gruppe besonders gross ist. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bewerten | Tipp 5 | **C5** |
| Striche |
| Alle Schüler\*innen haben drei Striche zur Verfügung. Sie stehen auf, gehen zur Wandtafel und mit einem Strich teilen sie mit, welche Antworten sie gut finden. Sie können einer Antwort auch mehr als einen Strich geben, aber insgesamt nicht mehr als drei. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Bewerten | Tipp 6 | **C6** |
| Beratung |
| Lasse dich von einer vertrauten Person (z.B. ein guter Freund oder eine gute Freundin) beraten. Gehe zu ihm / zu ihr und frage nach, welche Antwort er/sie für richtig hält. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Bewerten | Tipp 7 | **C7** |
| Mmm-Methode |
| Verwende die mmm-Methode. Wer denkt, dass eine Antwort korrekt ist, macht mit geschlossenem Mund laut als Geräusch „mmm“; Wer nicht so sicher ist, macht als Geräusch leise „mmm“. Wer die Antwort nicht korrekt findet, bleibt still. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Beenden | Tipp 1 | **D1 | !** |
| Deine Entscheidung |
| Du entscheidest, welche Antwort/en korrekt ist/sind. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Beenden | Tipp 2 | **D2 | !** |
| Beweggründe deiner Entscheidung |
| Erkläre uns aufgrund welcher Überlegungen oder Erkenntnissen du diese Antwort gegeben hast, so dass wir deine Gedanken verstehen können.  |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |
|  |
| Beenden | Tipp 3 | **D3 | !** |
| Die Antwort von Abenteuerinsel |
| Drehe nun das Blatt und lese die Lösung von feel-ok.ch mit überzeugter Körperhaltung sowie laut und deutlicher Stimme vor. |
| Abenteuerinsel bei feel-ok.ch |